Паттерны программирования

Индивидуальный проект

Проект: Запись прибытия/убытия автомобилей в гараж в реальном времени

Текущие функциональное требование для сущности: Автомобиль

User Req.

Я, Охранник/Админ ПО, хочу добавлять Автомобилей, редактировать, удалять.

Сущность – «Автомобиль» должна содержать поля – Номер (от 1 и выше), Модель (Связана с сущностью «Модель»), Фамилия владельца (Связана с сущностью «Владелец»), Номер владельца (Связна с сущностью «Владелец»), Цвет.

**Ограничения.**

У каждого автомобиля обязательно:

a. указанa модель.

b. указан владелец

c. указан цвет

d. указан номер владельца

Сценарии(UserStory).

1. Охранник/Админ просматривает список Автомобилей. Система отображает №, Название модели, Цвет, и Фамилия владельца. Охранник/Админ может выделять несколько автомобилей.

2. Охранник/Админ добавляет автомобиль.

3. Охранник/Админ изменяет любого автомобиль.

4. Охранник/Админ удаляет любого автомобиль.

UseCase

Сценарий 1.

1. Система отображает вкладку «Автомобиль». На вкладке расположена таблица автомобиля «Номер», «Название модели», «Фамилия владельца», «Цвет». На вкладке расположены кнопки «Добавить», «Изменить», «Удалить», «Обновить». Кнопки «Изменить» и «Удалить» не активны, кнопки «Добавить» и «Обновить» активны.

2. Записи в таблице можно фильтровать или сортировать.

3. Охранник/Админ выделяет Автомобиля. Кнопка «Изменить/Удалить» становится доступной.

4. Если Охранник/Админ выделил несколько записей кнопка «Изменить» недоступна, «Удалить» доступна.

5. Охранник/Админ переходит на другую вкладку, Охранник/Админ возвращается на вкладку Автомобиля, система заново отображает текущий список автомобилей, выделение снимается.

Сценарий 2.

1. Охранник/Админ находится на вкладке «Автомобиль». Охранник/Админ нажимает на кнопку «Добавить».

2. Система открывает Модальное окно «Добавление автомобиля». Система отображает следующие поля.

a. Модель – Комбо-бокс из сущности «Модель»

b. Владелец – Комбо-бокс из сущности «Владелец»

c. Цвет – текстовое поле – не больше 100 символов

3. Все поля являются обязательными.

6. На модальном окне находятся кнопки «Отмена» и «Сохранить». Кнопка «Отмена» доступна. Кнопка «Сохранить» - нет.

7. Охранник/Админ нажимает на кнопку «Отмена». Система закрывает модальное окно, система ничего не сохраняет.

8. Охранник/Админ заполняет обязательные поля. Кнопка сохранить становится доступной, после прохождения валидации.

9. Охранник/Админ нажимает на кнопку Сохранить. Система вызывает метод контроллера по созданию объекта.

10. Система отображает список автомобилей на вкладке «Автомобиль», как в пункте 2 сценария 1. Вновь добавленный Автомобиль отображается в списке сразу по закрытии модального окна.

Сценарий 3.

1. Охранник/Админ находится на вкладке «Автомобиль». Охранник/Админ выделяет любого Автомобиля. Охранник/Админ нажимает на кнопку «Изменить».

2. Система открывает Модальное окно «Редактирование автомобиля».

3. Модальное окно аналогично «Добавление автомобиля». При вводе новых данных(изменение) происходит валидация. В случае успеха кнопка «Сохранить» доступна.

4. Охранник/Админ нажимает на кнопку «Отмена». Система закрывает модальное окно, система не производит никаких действий.

6. Если любое из обязательных полей становится пустым, кнопка «Сохранить» становится не доступна.

7. Охранник/Админ заканчивает редактирование. Охранник/Админ нажимает на кнопку «Сохранить».

8. Системы вызывает метод контроллера и обновляет данные.

9. Система закрывает модальное окно, система заново отображает список автомобилей, как в п.2 сценария 1.

Сценарий 4.

1. Охранник/Админ находится на вкладке «Автомобиль». Охранник/Админ выделяет любого автомобиля или любое количество автомобилей. Охранник/Админ нажимает на кнопку «Удалить».

2. Система удаляет автомобиля и заново отображает список автомобилей, как в пункте 2 сценария 1. Удаленных автомобилей нет в списке.